

Ergänzung zum Thema PSRUTI, DSP's und Insertion-Effekte.

Für alle Keyboard-Modelle müssen bei PSRUTI unter Einstellungen - Spezielle Einstellungen die Angaben bei "Anzahl der Effektblöcke für Insertion Effekte" sowie bei "Nummer des Effektblocks für Vocal Harmony" überprüft und ggfs. eingestellt werden. Die notwendigen Informationen dazu entnimmt man den Datalisten der betreffenden Keyboards.

Beispiele:

1. Tyros 3 und Tyros 4

DSP1-9 Block

DSP Name	XG Block Name	XG Blocknummer
DSP1	XG Variation Block	0
DSP2	XG Insertion1 Block	1
DSP3	XG Insertion2 Block	2
DSP4	XG Insertion3 Block	3
DSP5	XG Insertion4 Block	4
DSP6	XG Insertion5 Block	5
DSP7	XG Insertion6 Block (only for MIC & Song)	6
DSP8	XG Insertion7 Block (only for Style)	7
DSP9	XG Insertion8 Block (only for Style)	8

Daraus ergibt sich:

Anzahl der Effektblöcke für Insertion Effekte: 5

Nummer des Effektblocks für Vocal Harmony: 6

2. Tyros und Tyros2

DSP1-6 Block

DSP Name	XG Block Name	XG Blocknummer
DSP1	XG Variation Block	0
DSP2	XG Insertion1 Block	1
DSP3	XG Insertion2 Block	2
DSP4	XG Insertion3 Block	3
DSP5	XG Insertion4 Block	4
DSP6	XG Insertion5 Block	5

Daraus ergibt sich:

Anzahl der Effektblöcke für Insertion Effekte:

5 wenn man keine VH/Mic-Effekte verwendet, sonst **4**

Nummer des Effektblocks für VH/Mic **5**

3. PSR-S910 und PSR-3000

DSP1-4 Block

DSP Name	XG Block Name	XG Blocknummer
DSP1	XG Variation Block	0
DSP2	XG Insertion1 Block	1
DSP3	XG Insertion2 Block	2
DSP4	XG Insertion3 Block	3

Es stehen damit drei Insertion Blöcke zur Verfügung, wobei Block 3 (DSP4) alternativ für Mic Effekte eingesetzt wird.

Ende